

Guide aux parents

Été 2026



Centre multifonctionnel Guy-Dupré
500, rue Saint-Laurent, La Prairie

Service des loisirs , de la culture et de la
vie communautaire

450 444-6700

Pour nous joindre :

campdejour@ville.laprairie.qc.ca

450 444-6698



Thématique de l'été :



Il faut sauver les 7 merveilles du monde!

Bougeotte et ses petits archéologues se rendent dans une grotte mystérieuse à la recherche d'un trésor. Alors qu'elle explore, l'abeille, maladroite, enclenche un piège causant un tremblement de terre mondial provoquant la destruction des 7 merveilles du monde. Voyage autour du monde et aide Bougeotte à réparer son erreur.



Du jeudi 25 juin 2026 au vendredi 21 août 2026

Horaire du service de garde :
6 h 45 à 9 h et de 16 h à 18 h

** Après 18 h, des frais de 15 \$ seront appliqués par tranche de 15 minutes de retard, à acquitter sur place.*

Horaire du camp de jour :
9 h à 16 h

** Votre enfant reste sous votre responsabilité jusqu'à l'ouverture du camp de jour et ce jusqu'à la confirmation de sa présence par un membre du personnel.*



EFFETS PERSONNELS REQUIS À TOUS LES JOURS

Nous vous recommandons fortement d'identifier tous les effets personnels de votre enfant et de les regrouper dans un sac à dos :

- Lunch froid ou chaud, deux (2) collations santé et un bloc réfrigérant
- Espadrilles ou sandales de sport (obligatoire)
- Crème solaire hydrofuge (FPS 30 minimum)
- Casquette ou chapeau
- Maillot de bain et serviette de plage
- Bouteille d'eau



Il est recommandé que votre enfant porte un short et un chandail à manches courtes.

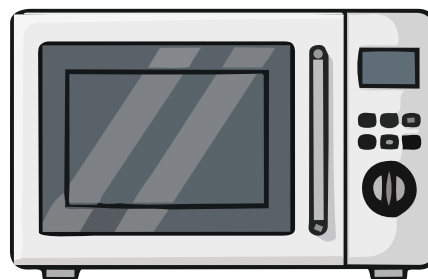
Tous les effets personnels doivent être rapportés à la maison et ce, à chaque fin de journée.

HORAIRE DES MICRO-ONDES

Vos enfants pourront apporter des repas chauds selon l'horaire suivant :

- **Lundi** : Groupe 1 à 6 (Maternelle à 2^e année)
- **Mardi** : Groupe 7 à 11 (3^e à 6^e année)
- **Mercredi** : Groupe 1 à 6 (Maternelle à 2^e année)
- **Jeudi** : Groupe 7 à 11 (3^e à 6^e année)
- **Vendredi** : micro-ondes indisponible

**Si votre enfant apporte un repas chaud hors de son jour prévu, il devra le manger froid, car le nombre de micro-ondes est limité.*



ALLERGÈNES (aliments interdits au camp de jour) :

*Les **arachides**, les **noix**, les **œufs**, le **poisson** et les **fruits de mer** sont interdits au camp de jour.*



ACTIVITÉS SPÉCIALES

Activités du mardi :

Lors des semaines **4**, **6** et **8** des activités spéciales seront organisées les mardis pour les enfants du camp de jour. À cette occasion, plusieurs invités spécialisés viendront animer ces journées.

Vendredis rigolos :

De **9 h à 12 h**, les enfants pourront participer à des ateliers ou à des animations spéciales organisées par les moniteurs du service de garde.

Vendredis pique-nique :

Juste après les Vendredis rigolos, les enfants dîneront à l'extérieur avec leur groupe. **Lunch froid obligatoire.**

JOURNÉES THÉMATIQUES

8 juillet 2026 (semaine 2) : **Tombola**

15 juillet 2026 (semaine 3) : **Saint-Valentin**

23 juillet 2026 (semaine 4) : **Noël** (Journée PYJAMA)

29 juillet 2026 (semaine 5) : **Halloween** (Journée COSTUMÉE)

4 août 2026 (semaine 6) : **Poisson d'août**

10 août 2026 (semaine 7) : **Journée SWAP**

FÊTES DE MI-ÉTÉ ET DE FIN D'ÉTÉ

24 juillet 2026 (semaine 4) : **Fête de mi-été**

Journée complète d'activités spéciales animées par les moniteurs du service de garde.

21 août 2026 (semaine 8) : **Fête de fin d'été**

Journée complète d'activités spéciales (jeux d'eau, jeux gonflables, spectacle de fin d'été, etc.).





SORTIES

À trois reprises, les enfants partiront en sortie et devront obligatoirement porter le **dossard du camp Bougeotte**. Celui-ci leur sera remis le matin même et récupéré à leur retour.

L'heure de départ sera affichée à l'accueil et publiée dans le **Bougeotte Nouvelle**. **Il est essentiel de respecter ces horaires afin que les autobus puissent partir à l'heure.**

****À noter : Lors de ces journées, le camp de jour sera fermé puisque tous les employés seront en sortie avec les enfants.***

14 JUILLET 2026

Morisset Studios

Plonge dans un univers rempli d'activités variées et profite d'une journée rythmée par les rebondissements et les éclats de rire. Au programme : piste d'hébertisme, sentier de la Cité perdue, golf thématique, tyrolienne et bien plus!

Clip 'n Climb

Hisse-toi vers de nouveaux sommets en relevant les défis verticaux, colorés et ludiques de cet espace de grimpe unique. Tu y découvriras une façon originale de mettre ton agilité à l'épreuve.

FUNHUB

Prépare-toi à vivre une expérience riche en sensations en explorant de nombreuses zones de jeux. Relève des défis, bats des records et plonge dans des univers numériques captivants à travers plus de 150 jeux d'arcade et de réalité virtuelle.



28 JUILLET 2026

Zoo Granby

Vis une aventure complètement sauvage! Rencontre des animaux fascinants tout au long de la journée, puis rafraîchis-toi au parc aquatique.

Motion Park

Plonge au cœur de l'action en relevant des défis d'agilité et de force sur les parcours d'obstacles. C'est l'occasion parfaite de faire le plein d'adrénaline dans un univers entièrement dédié au mouvement!

11 AOÛT 2026

Funtropolis

Avec ses jeux d'aventure interactifs, ses structures gonflables et son mini-golf, cet espace de divertissement est l'endroit idéal pour vivre une journée mémorable!

Domaine Rouville

Viens te baigner, te rafraîchir et jouer dans le sable doré de cette plage.



PISCINE ET JEUX D'EAU

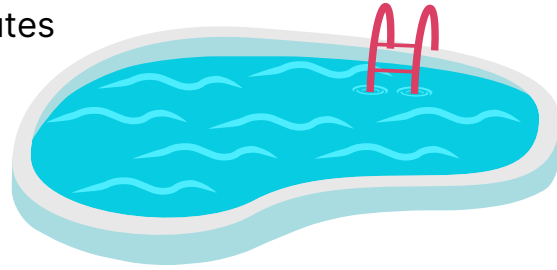
Encore cet été, les enfants pourront choisir d'aller à la piscine municipale ou dans l'un des parcs de jeux d'eau de la ville de La Prairie **chaque jour**, s'ils le souhaitent.

Durée des activités : Environ 45 minutes

Horaires selon l'âge :

- Groupe 1 à 6 : 14 h à 15 h
- Groupe 7 à 11 : 13 h à 14 h

Le déplacement se fait à pied.



Sécurité et équipements :

- Des **vestes de flottaison individuelles** (VFI) de plusieurs tailles sont placées à la disposition des enfants.
- **Test de nage :** La piscine municipale exige que tous les enfants sachant nager seuls passent un test lors de leur première journée de camp de jour. Les sauveteurs détermineront si l'enfant peut nager sans VFI.
- **En cas d'échec au test :** L'enfant devra porter un VFI pendant les baignades et les parents en seront informés.
- **Reprise du test possible :** Si les parents souhaitent que leur enfant repasse le test, ils doivent le signaler à l'accueil ou contacter les chefs d'équipe directement.

****Annulation possible :**

La baignade pourrait être annulée si la météo n'est pas favorable.

ACTIVITÉS SPORTIVES EN PLEIN AIR

Si un enfant préfère ne pas participer aux activités d'eau en après-midi, il pourra rejoindre le terrain sportif pour prendre part à des activités sportives.

ACTIVITÉS CALMES EN PLEIN AIR

Si un enfant préfère ne pas participer aux activités d'eau ou sportive l'après-midi, il pourra se rendre au parc pour profiter d'activités calmes tout en profitant de l'extérieur.

POLITIQUE MÉDICALE

Administration de médicaments au camp de jour :

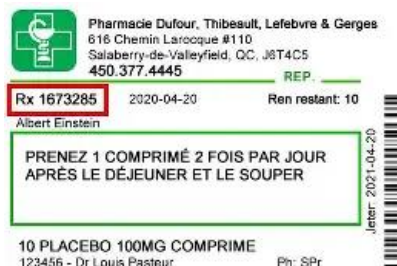
Si votre enfant doit prendre des médicaments durant les heures du camp de jour, il est obligatoire de vous présenter au bureau des chefs d'équipe lors de sa première journée afin de remplir le formulaire d'administration de médicaments.

Quantité requise : Vous devez fournir la quantité nécessaire pour une semaine, en respectant la posologie et la dose prescrite pour votre enfant.

Récupération : Le contenant vide devra être récupéré lors de la dernière journée, au moment du départ de votre enfant.

Identification des médicaments : Tous les médicaments, y compris ceux en vente libre (**ex. : Tylenol®, Advil®**), doivent obligatoirement porter l'étiquette du pharmacien mentionnant :

- Les coordonnées de l'enfant
- La posologie
- La date d'expiration
- Le nom du médecin traitant



Sans cette étiquette, le personnel du Service des loisirs, de la culture et de la vie communautaire ne pourra conserver le médicament.

Gestion des allergies :

Si votre enfant a des allergies, **il doit avoir son EPIPEN avec lui tout au long de la journée.**

*Un sac de type « banane » est obligatoire pour le transporter facilement.

⚠ En cas d'oubli, l'accès au camp de jour lui sera refusé.



RÔLE ET RESPONSABILITÉS DES PARENTS

- **Ayez en main une pièce d'identité** lorsque vous venez chercher votre enfant.
- **Limitez le nombre de personnes autorisées** à venir chercher votre enfant, en dehors des parents.
- **Informez un chef d'équipe** si une personne non autorisée doit exceptionnellement venir récupérer votre enfant.
- **Signalez aux chefs d'équipe** toute attention particulière requise pour votre enfant (médicaments, allergies, restrictions, comportement).
- **Respectez les heures du service de garde** pour déposer et récupérer votre enfant. Après **9h**, son groupe aura débuté les activités de la journée.
- **Consultez le Bougeotte Nouvelle** pour rester informé des nouvelles mesures mises en place.
- **Vérifiez régulièrement vos courriels** afin de rester en contact avec les chefs d'équipe en cas de besoin.
- **Assurez-vous que les numéros de téléphone d'urgence** au dossier de votre enfant sont à jour.
- **Tout le contenu du sac à dos** de votre enfant doit être bien identifié et **complet** chaque jour.
- **Prenez connaissance du Code de vie** avec votre enfant avant son arrivée au camp de jour.



FORMATION DES GROUPES DE CAMP DE JOUR

Les groupes de camp de jour sont constitués en fonction de la **dernière année scolaire complétée** par les enfants. Par exemple, un enfant ayant terminé sa 2e année sera placé avec d'autres enfants de son niveau scolaire.

Demandes spéciales

Nous faisons notre possible pour répondre aux demandes de regroupement, mais certaines **ne peuvent être réalisées** pour des raisons de logistique.

Pour toute demande de changement de groupe, veuillez nous écrire à **servicedegarde@laprairie.ca** **7 jours maximum avant** le début de la semaine concernée afin qu'elle soit prise en compte.





CAMPS SPÉCIALISÉS

Comme l'an dernier, nos **super moniteurs** de la Ville de La Prairie animeront les camps spécialisés avec dynamisme et passion ! Chaque semaine, différentes thématiques seront proposées pour répondre aux intérêts variés des enfants.

Lieux des camps :

- École Jean XXIII
- Théâtre du Vieux-La Prairie

Lieu du service de garde :

- Centre multifonctionnel Guy-Dupré

Chaque activité est soigneusement conçue pour correspondre au thème de la semaine, avec des ateliers spécialisés en complément. Passionné de sport, science, cuisine ou enquêtes ? Il y a un camp pour tous les goûts!

Aquatique (maternelle 5 ans à 2^e année)

Plonge dans une aventure aquatique où chaque séance t'aide à apprivoiser l'eau en douceur. À travers différents ateliers thématiques animés par un sauveteur, tu relèveras des défis amusants pour développer ta confiance dans l'eau.

Archéologie (3^e année et plus)

Découvre le monde passionnant de l'archéologie, de l'histoire et des sciences à travers diverses activités.

Artistes en folie (Maternelle 5 ans et plus)

Réalise pleins de projets d'arts plastiques en utilisant différentes techniques et divers matériaux. Tu auras la chance de ramener un projet à la maison tous les jours !

Aventure en nature (maternelle 5 ans et plus)

Les insectes, les reptiles, les amphibiens et les fleurs t'intéressent? Lors de la semaine, tu auras l'occasion d'explorer la nature à travers diverses activités comme des chasses au trésor, des randonnées, des expériences et des créations artistiques qui toucheront tous les sujets des sciences naturelles.



CAMPS SPÉCIALISÉS (SUITE)

Baseball (3^e année et plus)

Plonge dans l'univers passionnant du baseball ! Les avant-midis, tu perfectionneras ta technique sous la tutelle d'un entraîneur et joueras en équipe. Puis, tu profiteras d'après-midis dynamiques avec l'équipe du camp multisport pour dépenser ton énergie.

Chimie explosive (3^e année et plus)

Tu auras l'occasion d'apprendre, de manière rigoureuse et amusante, à découvrir et à aimer les sciences. Des animateurs compétents et drôles, du matériel exclusif et des ateliers du tonnerre, tout y est pour te divertir cette semaine !

Cinéma et télévision (3^e année et plus)

Apprends-en davantage sur les dessous du 7^e art ! En plus de participer à une sortie, tu pourras te glisser dans la peau d'un acteur, d'un scénariste, d'un caméraman ou encore d'un décorateur lors du tournage du mini-film que tu réaliseras avec tes amis.

Couture et création (3^e année et plus)

Fais ressortir le designer en toi en apprenant l'art de manier les ciseaux et la bobine.

Cuisine (3^e année et plus)

Que tu aies la dent sucrée ou que tu aimes le salé, apprendre à cuisiner en vaut la peine ! Découvre une variété de recettes tout au long de la semaine et crée ton propre livre de cuisine à partager avec tes proches. Prépare ton chapeau de chef !

Danse

Maternelle 5 ans à 2^e année

À travers différents styles, tu pourras bouger et t'exprimer en suivant la cadence de la musique. En compagnie d'un animateur spécialisé en danse, tu apprendras différentes chorégraphies tout au long de la semaine.



CAMPS SPÉCIALISÉS (SUITE)

Danse

3^e année et plus

Tu as le rythme dans le sang et tu aimes danser ? Avec un professeur expérimenté, tu découvriras plusieurs styles de danse tels que le hip-hop et le breakdance et tu apprendras différentes techniques et chorégraphies adaptées à ton âge et à ton niveau. C'est le temps de montrer tes couleurs !

Détectives en herbe (Maternelle 5 ans à 2^e année)

Petit détective, à ta loupe ! Codes secrets, énigmes, enquêtes et entraînements sont au programme afin de faire de toi un détective hors du commun. Ouvre tes yeux et tes oreilles, les missions sont à ta portée!

Échiquier des génies (Maternelle 5 ans et plus)

Tu as envie d'apprendre à jouer aux échecs et de participer à un tournoi ? Accompagné d'un spécialiste, tu pourras réaliser exactement cela tous les matins ! Ce camp est spécialement conçu pour toi, que tu sois un amateur d'échecs ou simplement intrigué par ce jeu.

Grandeur nature (3^e année et plus)

Plonge dans un monde fantastique où légendes et mystères prennent vie. Incarne un héros courageux, affronte des créatures redoutables et découvre des trésors cachés. Empoigne ton épée, prépare ta magie, l'aventure épique t'attend !

Hockey cosom (Maternelle à 2^e année et 3^e année en plus)

Attrape ton bâton et entre sur le terrain ! Tu développeras tes habiletés de jeu ainsi que ton esprit d'équipe grâce à divers exercices et à des matchs amicaux. En après-midi, poursuis le plaisir avec l'équipe du camp multisport pour continuer à bouger !

Lego (Maternelle 5 ans et plus)

Tu as envie de faire aller ton imagination ? Cette semaine, tu pourras construire des monuments, des avions, des véhicules, un village et plus encore ! Tu auras la chance de bâtir des projets avec tes amis et un animateur expert dans le domaine!



CAMPS SPÉCIALISÉS (SUITE)

Mission Cosmos (Maternelle 5 ans à 2^e année)

Prêt pour le décollage ? Ton casque est bien attaché et la fusée n'attend plus que toi ! Embarque dans une aventure extraordinaire au cœur de l'univers, où tu exploreras les étoiles et relèveras des défis dignes des plus grands astronautes.

Musical (Maternelle 5 ans à 2^e année)

Plonge dans l'univers de la musique tout en t'amusant ! Tu auras l'occasion de développer tes talents dans un cadre dynamique et créatif. Que tu sois débutant ou déjà passionné par la musique, un professionnel expérimenté te guidera à travers des ateliers interactifs, des répétitions en groupe et une aventure sonore inoubliable !

Robotique (3^e année et plus)

Tu aimes tout ce qui concerne la technologie et apprendre comment ça fonctionne ? La construction de circuits et de robots pique ta curiosité ? La semaine robotique est faite pour toi ! Accompagné d'un spécialiste, tu pourras affiner tes connaissances sur le sujet.

Soccer (Maternelle 5 ans à 3^e année)

Apprends et perfectionne tes techniques de soccer sous la supervision d'un entraîneur mandaté par le Club de soccer La Prairie tous les avant-midis de la semaine. Passe l'après-midi avec l'équipe du camp multisport afin de continuer à bouger.

Tennis (Maternelle à 2^e année et 3^e année en plus)

Apprends à manier la raquette ou à améliorer tes performances au tennis. Accompagné d'un entraîneur, perfectionne tes compétences par le biais de jeux et de leçons. Après des matins d'apprentissage intense, profite d'après-midis dynamiques avec l'équipe du camp multisport.



PROGRAMME D'ACCOMPAGNEMENT - LES INCROYABLES

Le programme **Les Incroyables** vise à offrir aux enfants à besoins particuliers un été enrichissant et mémorable.

Nos accompagnateurs ont pour mission **d'adapter les activités** au sein des groupes afin de garantir un environnement **agréable, inclusif et stimulant** pour chaque enfant.

PROGRAMME ADOLESFUN

Adolesfun – Un été rempli d'activités!

Destiné aux jeunes de **12 à 15 ans**, Adolesfun propose une multitude d'activités animées par nos moniteurs et des invités spéciaux à la Maison des jeunes l'Adrénaline de La Prairie.

Aucune obligation ! Les adolescents sont libres de venir et repartir à tout moment de la journée.

Horaires :

- Lundi au jeudi, de 10 h à 16 h
- Sortie spéciale chaque mardi
- Atelier thématique chaque jeudi

Si tu as envie de nouvelles rencontres, de profiter du beau temps et de vivre des expériences inoubliables, Adolesfun est le programme idéal pour un été rempli de découvertes et de souvenirs mémorables !

Inscription et infos : Rendez-vous sur le site de la Ville de La Prairie :

<https://laprairie.ca/>

INSCRIPTION, ANNULATION ET MODIFICATION

Une inscription, une annulation ou une modification doit être effectuée au maximum huit jours avant la date de début d'une activité.

Pour annuler une semaine de camp de jour, veuillez envoyer votre demande par courriel à: loisirs@laprairie.ca.

- Les demandes reçues au plus tard le **13 juin** seront remboursées sans frais d'administration.
- À partir du **14 juin**, des frais d'administration de **15 \$ par participant** seront retenus.
- **Aucun remboursement** ne sera accordé pour les demandes envoyées après la date limite d'annulation (voir tableau pus bas).

Dates	Période	Date limite d'annulation/inscription
25 et 26 juin	Pré-camp	17 juin
29 juin au 3 juillet	Semaine 1	21 juin
6 au 10 juillet	Semaine 2	28 juin
13 au 17 juillet	Semaine 3	5 juillet
20 au 24 juillet	Semaine 4	12 juillet
27 au 31 juillet	Semaine 5	19 juillet
3 au 7 août	Semaine 6	26 juillet
10 au 14 août	Semaine 7	2 août
17 au 21 août	Semaine 8	9 août

PARC-COURIR

Du **30 juin au 19 août 2026**, le programme Parc-courir propose une multitude d'activités gratuites pour les enfants de 4 à 12 ans. Conçu pour encourager la socialisation, l'activité physique et le plaisir, ce programme offre des moments inoubliables tout au long de l'été !

Animations du mardi :

9 h à 13 h (Parc de l'Arrondissement, Parc des Prés-Verts)

13 h à 15 h (Parc La Clairière, Parc Émilie-Gamelin)

LES ATELIERS DU MERCREDI (13H À 15H) :

Les Olympiades

1er juillet 2026 (Parc des Prés-Verts)

Création de cerfs-volants

8 juillet 2026 (Parc de l'Arrondissement)

Bataille de pistolets à eau

15 juillet 2026 (Parc La Clairière)

Écosystème des insectes

22 juillet 2026 (Parc Émilie-Gamelin)

Tournoi de soccer

29 juillet 2026 (Parc des Prés-Verts)

Création d'un capteur de rêves

5 août 2026 (Parc de l'Arrondissement)

Bataille médiévale

12 août 2026 (Parc La Clairière)

Fête finale

19 août 2026 (Parc Émilie-Gamelin)

Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site de la Ville de La Prairie

<https://laprairie.ca/>

CINÉMA EN PLEIN AIR

Pour le plaisir de tous, les cinémas en plein air font leur grand retour cet été!

Tous les mercredis soir, du 15 juillet au 12 août 2026

Dès **19 h**, profitez d'activités gratuites avant la projection du film à **21 h**.

À L’AFFICHE :

Les Schtroumpfs

15 juillet 2026 (Parc Optimiste Paul-Godin)

Un vendredi encore plus dingue

22 juillet 2026 (Parc du Grand-Boisé)

Lilo et Stitch

29 juillet 2026 (Parc de l'Arrondissement)

Les 4 Fantastiques : Premiers pas

5 août 2026 (Parc La Clairière)

Minecraft

12 août 2026 (Parc Conrad-Roy)

Pour plus d'infos :

Consultez le site de la Ville de La Prairie : <https://laprairie.ca/>





RELEVÉ 24 - VÉRIFICATION DES INFORMATIONS

Nous encourageons les parents à vérifier attentivement leur dossier en ligne afin de s'assurer que toutes les informations sont exactes dans votre compte :

- ✓ Numéro d'assurance sociale (NAS) du parent payeur
- ✓ Répartition de la charge parentale, si applicable

Si non, nous écrire au: loisirs@laprairie.ca

ANNEXES

- 1.Code de vies et procédures
- 2.Procédures d'utilisation de la salle OASIS
- 3.Formulaire d'administration des médicaments



Annexe 1

CODE DE VIE ET PROCÉDURES

PROGRAMMES ESTIVAUX — SERVICE DES LOISIRS

Code de vie – Un cadre essentiel pour un été harmonieux

Depuis quelques années, le Service des loisirs, de la culture et de la vie communautaire a intégré un Code de vie dans sa programmation estivale. Son objectif est d'assurer des interventions équitables, de prévenir les malentendus et de favoriser un environnement sain et respectueux au sein des programmes Camp Bougeotte et Les Incroyables.

Ce Code de vie permet aussi d'identifier les comportements attendus afin que tous les enfants sachent comment interagir de manière positive.

Suivi et gestion des conflits

Des formulaires de gestion de conflit seront mis à disposition pour assurer un meilleur suivi entre les parents, les moniteurs, les chefs d'équipe, le chef de section et la chef de division responsable des programmes.

Merci de contribuer à son application pour le bien-être de tous!

Afin de garantir aux participants du camp de jour ou du programme d'accompagnement un milieu sécuritaire, sain et respectueux, la Ville de La Prairie a mis en place un code de vie.

Nous vous invitons à vous assurer que votre enfant comprenne bien les règles du code de vie afin de favoriser une expérience harmonieuse pour tous.

1. J'agis de façon sécuritaire;
2. Je respecte les autres dans mes gestes et mes paroles;
3. J'utilise un langage approprié;
4. Je respecte mon environnement (propreté des lieux);
5. Je respecte le matériel mis à ma disposition;
6. Je règle mes conflits de façon pacifique.

Procédure en cas de non-respect du code de vie

Étape 1 : Le moniteur informe verbalement l'enfant de la situation problématique et lui offre une possibilité de réparation, selon la gravité de l'acte posé.

Étape 2 : Si problème persiste, l'enfant est temporairement retiré des activités de son groupe.

Étape 3 : En l'absence d'amélioration, l'enfant est retiré de son groupe et les parents sont informés de la situation.

Étape 4 : Une rencontre est organisée entre le responsable du programme, l'enfant et ses parents afin de discuter des solutions, des attentes et des conséquences possibles.

Étape 5 : En cas de récidive, la chef de division ou le chef de section contacte les parents et l'enfant est immédiatement retourné chez lui pour une période pouvant aller jusqu'à 5 jours, selon la gravité du geste posé.

Étape 6 : Si la situation ne s'améliore pas après la réintégration, l'enfant est expulsé de façon définitive.

Collaboration des parents et encadrement comportemental

La collaboration des parents est essentielle. Il est important de transmettre au responsable du programme tout renseignement pertinent concernant les comportements problématiques de votre enfant afin de nous aider à intervenir efficacement.

Suivi et intervention

Identification des comportements: Les moniteurs signalent les comportements allant à l'encontre du Code de vie et rédigent des rapports de suivi.

Suspension : Après trois rapports écrits, votre enfant pourrait être suspendu selon la procédure en place.

Cas graves : Pour certains comportements jugés inacceptables, nous nous réservons le droit de ne pas suivre l'ordre des étapes habituelles.

Tolérance zéro

Une politique de tolérance zéro s'applique en cas de violence physique ou psychologique ainsi que d'intimidation.

Accompagnement spécialisé

Des accompagnateurs qualifiés en intervention ont été embauchés pour soutenir les enfants ayant des limitations. Lorsqu'ils ne sont pas assignés à un enfant spécifique, ils apportent leur aide aux groupes où des troubles de comportement sont observés.

Conditions de renvoi

En cas de renvoi définitif, des frais administratifs de **15 \$** ainsi qu'un montant calculé au prorata des journées fréquentées seront conservés.

Service des loisirs, de la culture et de la vie communautaire

Juin 2026

Procédure d'utilisation de la salle OASIS

Le camp Bougeotte dispose d'une salle OASIS, c'est-à-dire, une salle où les enfants en désorganisation peuvent aller lorsqu'ils **représentent un danger immédiat pour eux-mêmes ou pour les autres et qu'aucune autre intervention ne fonctionne**.

L'utilisation de la salle OASIS est une **mesure temporaire**. Dès que des signaux d'apaisement sont exprimés par l'enfant, l'adulte doit laisser à l'enfant l'option de sortir de la salle s'il se sent prêt.

La porte de la salle OASIS est munie d'une fenêtre, ce qui permet de garder un œil sur l'enfant à tout moment et de rester alerte à ses besoins.

Toute utilisation de la salle OASIS est obligatoirement signalée aux parents par le biais d'un rapport.

Protocole d'utilisation de la salle OASIS

1. Un enfant a un comportement dangereux pour autrui et/ou pour lui-même;
2. Un chef d'équipe est immédiatement informé de la situation et assiste aux interventions;
3. Si toutes les tentatives d'intervention pour réguler l'enfant n'ont pas fonctionné, l'enfant est dirigé vers la salle OASIS;
4. L'enfant est sous surveillance en tout temps, dès qu'il démontre des signaux d'apaisement, on lui donne l'option de sortir de la salle;
5. Si l'enfant reste seul dans la salle pour plus longtemps que 30 minutes, sans démontrer de signaux d'apaisement, les parents sont contactés;
6. Un rapport d'utilisation de la salle OASIS est rempli par l'intervenant;
7. Le rapport est présenté aux parents lorsque ceux-ci viennent chercher leur enfant.



Document remis le : _____ Document remis à : _____

FORMULAIRE D'ADMINISTRATION DES MÉDICAMENTS DU CAMP BOUGEOTTE

IDENTIFICATION DE L'ENFANT

Nom de l'enfant : _____

Âge : _____ Groupe : _____

INFORMATIONS SUR LA PRISE DE MÉDICAMENT

Nom du médicament : _____

Dose qui doit être prise : _____

Fréquence (combien de fois par jour et à quelle heure?) : _____ et à _____ h

Fin du traitement : _____

Consigne(s) additionnelle(s) :

Signature du parent : _____ Date : _____

Signature du responsable : _____ Date : _____

Signature du coordonnateur : _____ Date : _____



**Merci de
votre
confiance!**
Été 2026



Centre multifonctionnel Guy-Dupré
500, rue Saint-Laurent, La Prairie

Service des loisirs , de la culture et de la
vie communautaire

450 444-6700

Pour nous joindre :

campdejour@ville.laprairie.qc.ca

450 444-6698